

F1	štart / stop pripočítavania	
F2	štart / stop odpočítavania	
F3	tretina -1	
F4	tretina +1	
F5	aktuálny čas	Prepne zobrazenie aktuálneho hracieho času. Šípkami je možné tento čas nastavovať.
F6	koncový čas	Prepne zobrazenie koncového hracieho času. Šípkami je možné tento čas nastavovať.
F7	siréna - krátka	Krátke spustenie sirény.
F8	siréna - dlhá	Dlhé spustenie sirény.
F9	stav - domáci -1	Upravenie stavu domácich smerom dole (napr. oprava po chybnom zadaní stavu).
F10	stav - domáci +1	Upravenie stavu domácich smerom hore.
F11	stav - hostia -1	Upravenie stavu hostí smerom dole (napr. oprava po chybnom zadaní stavu).
F12	stav - hostia +1	Upravenie stavu hostí smerom hore.
medzerník	štart / stop hracieho času	Spustenie a zastavenie hracieho času. Je to najčastejšia činnosť počas hokejového zápasu.
↑	+1 minúta	Korekcia hracieho času alebo dĺžky trestu pridá 1 minútu.
↓	-1 minúta	Korekcia hracieho času alebo dĺžky trestu uberie 1 minútu.
→	+1 sekunda	Korekcia hracieho času alebo dĺžky trestu pridá 1 sekundu.
←	-1 sekunda	Korekcia hracieho času alebo dĺžky trestu uberie 1 sekundu.
CTRL + C	smer počítania času	Prepne smer počítania hracieho času smerom dole alebo hore. Používa sa pre nastavenie počítania NHL
CTRL + X	reset panelu	Vynulovanie všetkých hodnôt panelu (medzi jednotlivými zápasmi)
ALT + F10	nulovanie času	Vynulovanie aktuálneho hracieho času.
ALT + F11	Mazanie riadku	Zmaže texty z textového riadku
ALT + F12	Zmazanie panelu	
R	Timeout 60s	Spustí timeout o dĺžke 60s
T	Timeout 30s	Spustí timeout o dĺžke 30s
Delete	zhasnutie tabule (POZOR nie vypnutie)- opätovné rozsvietenie ENTER	
Home	Nastavenie parametrov tretiny a predĺženia, po opätovnom stlačení prestávky.	

Odpočítavanie pred zápasom

CTRL + F1	odpočítavanie pred začiatkom zápasu 40 min
CTRL + F2	odpočítavanie pred začiatkom zápasu 60 min

TRESTY - bežné tresty

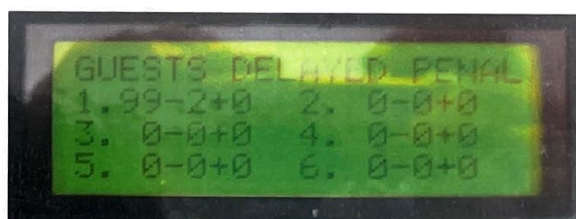
TREST	ČÍSLO HRÁČA	VÝBER TRESTU dĺžka trestu	ZMAZANIE TRESTU	NASTAVENIE TRESTU
1.domáci	SHIFT + 1	1	ALT + 1	CTRL + 1
2.domáci	SHIFT + 2	2	ALT + 2	CTRL + 2
3.domáci	SHIFT + 3	3	ALT + 3	CTRL + 3
1.hostia	SHIFT + 8	8	ALT + 8	CTRL + 8
2.hostia	SHIFT + 9	9	ALT + 9	CTRL + 9
3.hostia	SHIFT + 0	0	ALT + 0	CTRL + 0

Pri výbere trestu sa po 1.stlačení nastaví 2min, 2.stlačenie 4 min, 3.stlačenie 5min, 4.stlačenie 2 min ...
Pri korekcii hracieho času ak je nahodený nejaký trest, je potrebné skorigovať aj ten CTRL + 1,2 ...

ODLOŽENÉ TRESTY

q	pridanie trestu a čísla hráča domácich - ak je voľná pozícia vysvieti trest na ňu, inak dá do fronty odložených trestov domácich
i	pridanie trestu a čísla hráča hostí - ak je voľná pozícia vysvieti trest na ňu, inak dá do fronty odložených trestov hostí
ALT + 1 až 6	v režime zobrazenia odložených trestov, zmaže príslušný odložený trest, daného družstva (domáci alebo hostia) a ak treba poposúva frontu
Insert	zobrazenie odložených trestov domácich, opätovným stlačením hostí, opätovným stlačením - normálny režim

Pridávanie časov do fronty je možné len klávesou q a i. Odložený trest sa zobrazí na prvej uvoľnenej pozícii po vypršaní zobrazeného trestu.



HOMES delayed penal. - dĺžky trestov DOM GUEST delayed penal. - dĺžky trestov HOS
Číslo hráča sa na panely zobrazí len ak máte verziu s číslami hráčov.

NASTAVENIE PARAMETROV ZÁPASU

Parametre hry sa nastavujú po stlačení klávesy HOME



Period time - dĺžka tretiny
Overtime - predĺženie



Break1 až 4 - dĺžka prestávky 1. Až 4.
Siren - spustenie húkačky (1)

Po nastavení parametrov, je potrebné zvoliť smer počítania hracieho času CTRL+C



Počítanie xx->0 (spôsob NHL)



Počítanie 0->xx